

## Lekcja 19. (p)

Temat: Wizualizacja pomysłów, czyli projektujemy dom w edytorze 3D.

### **Cele lekcji:**

Wykonanie własnego projektu w edytorze 3D.

Poznanie społeczności SketchUp.

### **Uczeń:**

- umie uruchomić i korzystać z edytora SketchUp
- odnajduje, przegląda i ocenia modele budowli umieszczonych na mapach Google znajdujących się w regionie
- posługuje się narzędziami edytora SketchUp i projektuje model budynku

### **Przebieg lekcji:**

1. Wizualizacja pomysłów w projektach 3D:

- a) Zapoznanie się z programem SketchUp (zainstalowanie programu – dostępny na stronie internetowej);
- b) Obejrzenie filmu - projekt domku – film dostępny na stronie internetowej;
- c) Projekt własnego domku – podręczni str. 146-151;
- d) Zapis projektu.

2. Podgląd wydruku w programie Ultimaker Cura 4.4.

### **Zadanie domowe:**

Opracowany projekt domku w programie SketchUp należy przesłać w terminie 5 dni od daty zajęć.